Taller Principios

SRP – OCP – LCP

**(Single Responsibility Principle / Open Closed Principle / Liskov Principle)**

# Objetivos:

* Identificar incumplimiento a los principios SRP – OCP – LCP.
* Corregir código que incumpla los principios SRP – OCP – LCP.
* Utilizar Github como herramienta colaborativa para cargar los proyectos.
* Lengua de programación JAVA

# Instrucciones

* En taller se debe realizar individualmente.
* Usted trabajará con el proyecto en un repositorio de Github. El proyecto está compuesto por 6 paquetes (2 por cada principio, “Wrong” y “Good”).
* Descargue el proyecto desde el repositorio llamado: https://github.com/neortiz1
* Los paquetes que contienen **‘mal’** en su nombre, contiene clases e interfaces que incumplen un principio. Las tres primeras letras del nombre del paquete le indican el principio que se está incumpliendo.
* Analice el código y reestructure las clases (Refactorizar), de modo que el principio SOLID se esté cumpliendo. Agregue su propuesta de la solución en los sub-paquetes **‘Good’** respectivos.

# Conteste

Explique brevemente como cada principio se incumplió en el código analizado.

* SRP: Había métodos que no correspondían a la clase en la que se ubicaban.
* OCP: La clase EventHandler maneja gran cantidad de código abierto a modificaciones, lo que rompe el principio, lo mejor sería subdividir su función changeDrivingMode() en clases que lo manejen individualmente y que su control se de en la clase EventHandler.
* LSP: La avestruz era una sub-clase de Bird pero ello acarreaba que tuviera el método eat() y fly(), este último siendo, por lógica, una acción que no puede ejecutar.

# Entregable

* Enlace al repositorio de GitHub donde colocaron su solución a cada principio y este archivo Word.